



REGELN

3SamCup 2026

VORWORT

Gespielt wird im Großen und Ganzen nach den aktuellen, durch World Lacrosse festgelegten Feld-Lacrosse-Regeln. Diese findet ihr hier in englischer Sprache: [World Lacrosse Rules](#).

Mixed Lacrosse Spiele werden nach den Damenregeln gespielt.

Angepasst an unseren Turniermodus gibt es folgende ergänzende Regeländerungen:

SPIELFELD

Das Spielfeld hat eine Größe von 60 m x 40 m. Es gibt keine Restraining- und keine Wing-Lines. Der Abstand von Tor- zu Grundlinie beträgt 6m. Um das Face-off/Draw-X befindet sich ein Kreis mit einem Radius von 5m.

SPIELER*INNEN

Es wird 8 vs. 8 gespielt. Dabei dürfen sich bei einem Live-Ball in der Angriffshälfte maximal 5, in der Verteidigungshälfte maximal 6 Spieler*innen aufhalten (Offside).

Bei den Herren sind auf dem Feld zwei Spieler mit langen Schlägern (Longpoles) erlaubt.

Bei den Damen kann die Goalie kein Tor schießen.

DRAW*FACEOFF

Nach einem Tor findet kein Draw*Faceoff statt. Der Ball startet beim Goalie.

Zu Beginn jeder Hälfte und der jeder Overtime-Periode findet ein Faceoff statt, außer, es gibt eine Wo*man up Situation (vgl. World Lacrosse Regeln). Beim Draw*Faceoff müssen alle anderen Spieler*innen mindestens 5m Abstand zum Ball haben (=Radius Mittelkreis) und sind mit dem Pfiff released.

OVER AND BACK

Es gelten die Over and Back Regeln wie bei **Sixes Lacrosse**. Es gibt keine Restraining Line, Over and Back ist sofort aktiv.

SPIELZEIT UND STOP CLOCK

Die Spielzeit beträgt **2 x 20 Minuten**.

Zwischen den Hälften gibt es eine Pause zum Seitenwechsel von 3 Minuten. In den letzten 30 Sekunden jeder Periode wird die Zeit mit jedem Pfiff angehalten und mit jedem Anpfiff wieder gestartet. Damen: Es gibt keinen Self-Start wenn die Uhr angehalten ist.

Jedes Team hat **ein 60-sekündiges Timeout** pro Spiel.

Es gibt **keine Shotclock**.

GLEICHSTAND NACH DER REGULÄREN SPIELZEIT

Bei Gleichstand nach der regulären Spielzeit wird – auch schon in der Gruppenphase – eine **Sudden Victory Periode von 2 Minuten** gespielt. Die Spielrichtung entscheidet ein Münzwurf.

Fällt in diesen zwei Minuten kein Tor, wird so lange im **Braveheart Modus** weitergespielt, bis das Spiel entschieden ist. Hierbei treten jeweils ein*e Feldspieler*in und ein*e Goalie gegeneinander an. Bei den Herren darf der Goalie den Faceoff ausführen. Bei den Damen darf die Goalie den Draw ausführen, allerdings nur mit einem normalen Feld-Schläger.

Die Offside-Regel wird auf eine Person in der Offense und zwei Personen in der Defense reduziert und gilt auch beim Faceoff*Draw.

PLATZIERUNG

In der Gruppenphase werden die Teams folgendermaßen platziert:

Siege > GD > GS > Direkter Vergleich > Münzwurf
GD: Tor-Differenz; GS: Erzielte Tore